Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

NES-27-FRA

BLUE SHADOW™

HOW TO PLAY

TAITO™

TAITO CORPORATION ®

TAITO™

TAITO CORPORATION

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compability with your Nintendo Entertainment System™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

THANK YOU

ENGLISH

for buying Blue Shadow™ from Taito.
For the most fun, read this instruction manual thoroughly before you begin your mission!

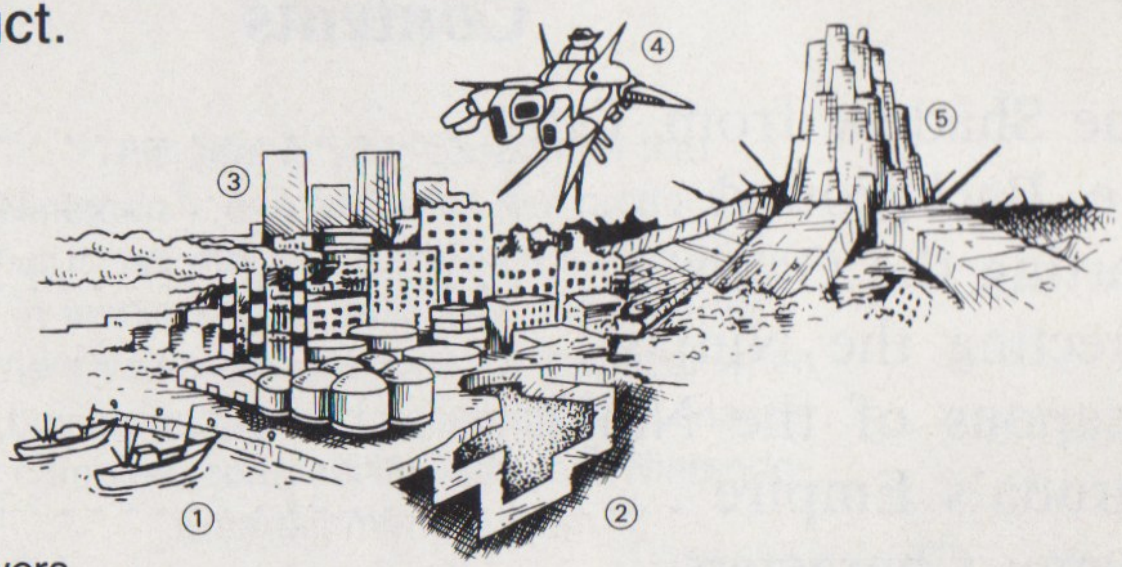
Contents

Page

Blue Shadow from Taito 4
The Background 5
Starting the Game 6
Directing the Ninjas 7
Weapons of the Ninjas 8
Garuda's Empire 9
Enemy Characters 10
Item Page 13

Notes from TAITO:

BLUE SHADOW from TAITO. We are proud and delighted that you have made this an addition to your video game library. We hope you receive many hours of entertainment from our product.



① Sea Port
② Underground Sewers
③ Rooftops of the City
④ Air Fortress
⑤ Final Fortress

The Background

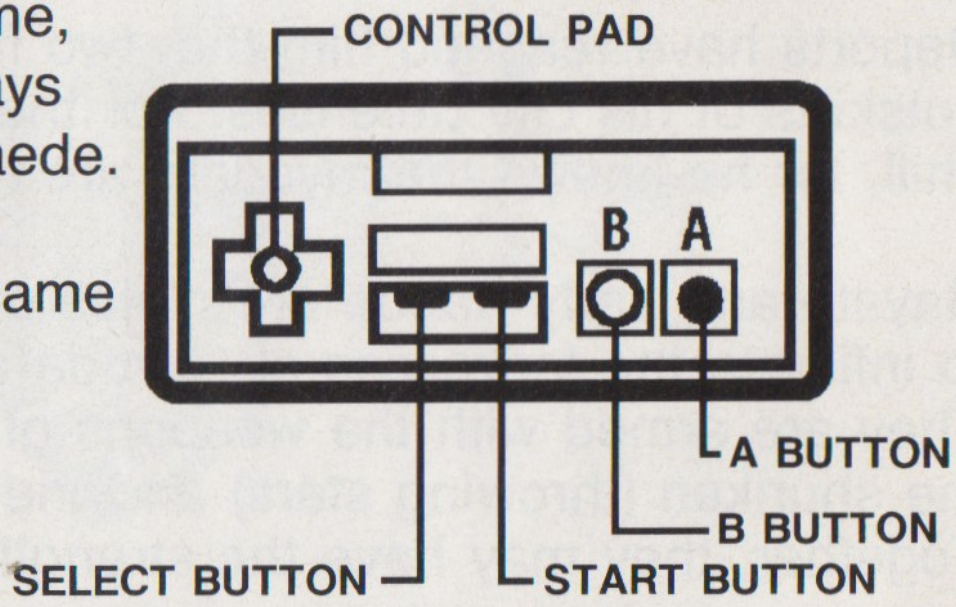
It's the year 2029 A.D. and a madman controls the largest city in America. The Emperor Garuda and his followers have built an impregnable stronghold as a monument to his evil. Conventional forces have been unable to stop his malevolent plans for total control. But Garuda is worried. . .

Reports have reached him that two figures have breached the outskirts of his city defenses. For the first time he fells an inner chill, for he knows the invaders are Ninjas.

Hayate and Lady Kaede are ninjas of the Iga clan. Their mission is to infiltrate the fortresses of Garuda and destroy his wicked empire. They are armed with the weapons of Ninjitsu: the katana (sword), the shuriken (throwing stars) and the kusarigama (sickle and chain). Together, they may have the strength to topple the empire.

Starting the Game

Insert the Game Pak into the Nintendo Entertainment System and turn the machine on. The title page appears with the option for a one or two player game. Press the **SELECT** button to the desired game, then press **START**. For a one player game you get the choice of either ninja. For a two player game, the person with controller #1 plays Hayate and controller #2 has Kaede. After these selections have been made (by pressing **START**) the game begins.



Directing the Ninjas

Pressing **RIGHT** or **LEFT** on the control pad moves the character in those directions. This also works when the character is jumping or falling.

Press **UP** after jumping to an overhang to climb to the upper level.

Press **DOWN** to make the character duck down. Use this to avoid enemy fire. Pressing **DOWN** and the **A** button makes the character jump down from an upper level.

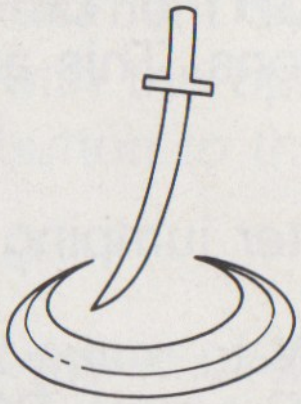
To drop from a dangling position on an overhang, press the **A** button.

Press the **A** button to jump. The longer that you hold the button, the higher the character jumps.

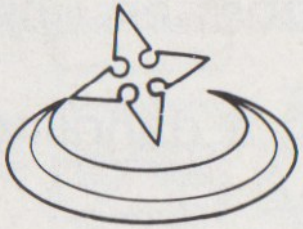
Press the **B** button to use all weaponry. Some weapons have a limited amount of usage. A number appears on the screen to inform you of the available amount of uses that you have for these weapons.

Weapons of the Ninjas

KATANA- (The Sword)
The main weapon of the ninja warrior. This is the first weapon that the character uses in the game. There are bonus items scattered throughout the game levels that increase the area of attack for this weapon.



Shuriken- (Throwing Stars)
These powerful missile weapons increase the range of attack for the ninja. They have a limited supply.



Kusarigama- (Sickle and Chain)
This weapon can be fired at an upward angle as well as straight up. This item has a long reach for devastating attacks.

Garuda's Empire

The Sea Port- Travel across the rusting remains of a fleet of derelict ships. Enemies are hidden in the hulls and scaffoldings of these once mighty seagoing vessels.

The Underground Sewers- Wade through the bowels of the corrupted city as you wage your battle against Garuda's slimiest defenders. Mercenaries appear from the darkest corners in this subterranean nightmare.

The Rooftops of the City- Make your way across the tops of skyscrapers in your quest to defeat Garuda. Meet up with the dreaded Golden Samurai.

The Air Fortress- Stow away aboard this flying platform of death. One false move and its a long way to the pavement below. . .

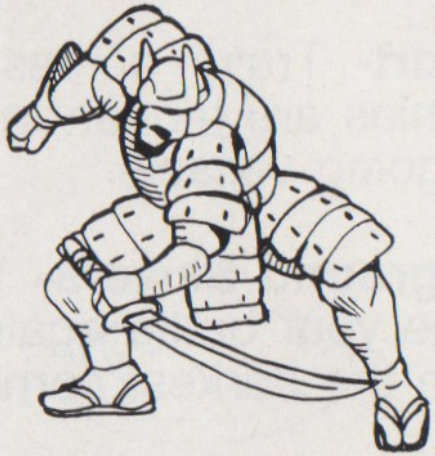
The Final Fortress- The worst for last. Garuda himself is waiting for you as you enter his inner sanctum of evil. The toughest adversaries and meanest challenges lie between you and the master of evil.

Enemy Characters

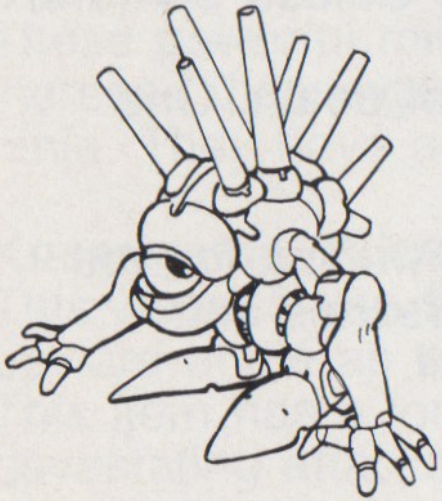
Hyperian

Slasher

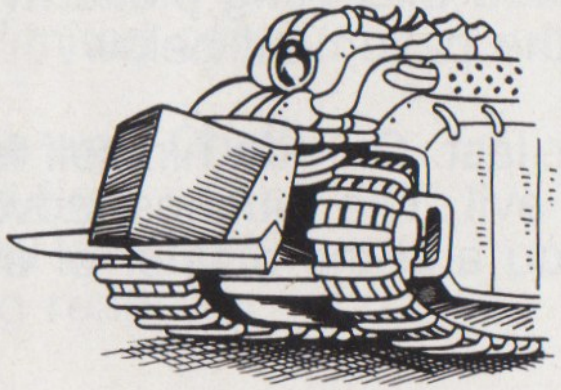
Sniper



Golden Samurai



Missileman



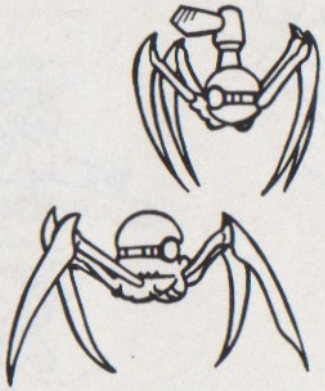
Killer-Tank

Boomerang Master

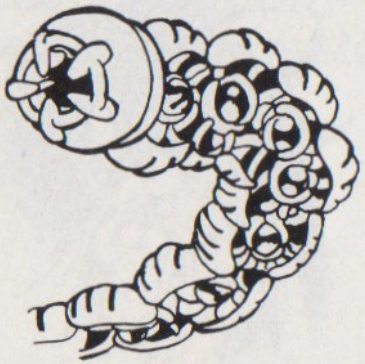
Enemy Characters

Palooka

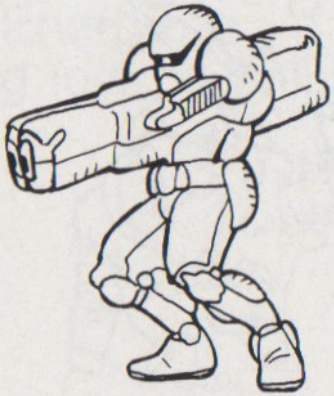
Water Ninja



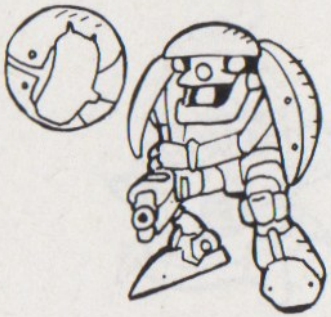
Insectoid



Eyestalker



Cybork



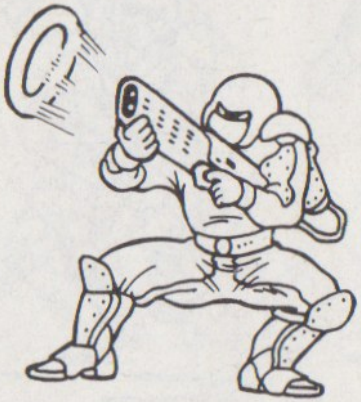
Amor-dillo

Wind Ninja

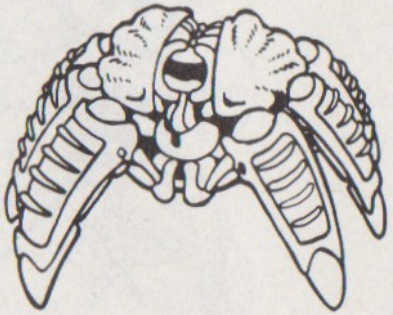
Enemy Characters

Power Fist

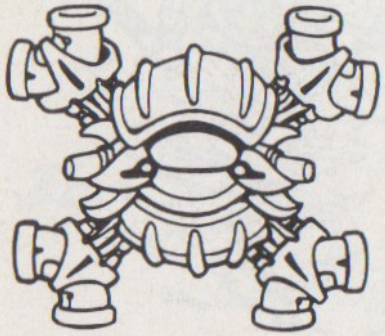
Trooper



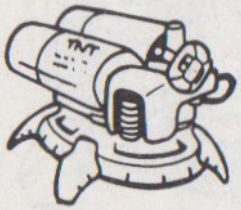
Geometron



Arakna

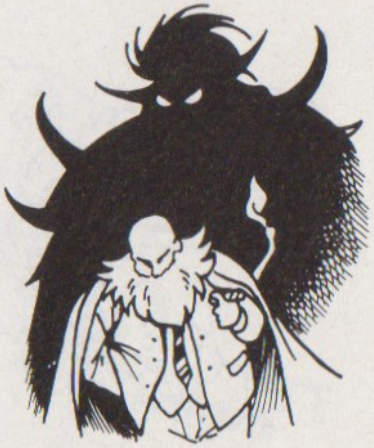


Romblast



Time Bomb

Capt. Hawk

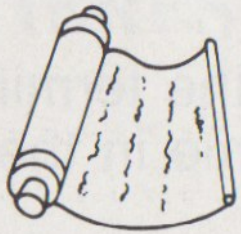


Emperor Garuda

Items Page

Item Box — These are found throughout the levels. Strike them with your weapon to reveal the object within.

Scroll — Increases the range of the weapon you are using.



Healing Potion — Energizes character by restoring lost hit points.

Bomb — Delayed action weapon. Toss at enemies to destroy them.

Safety Precautions

For greater enjoyment of the game, please take the time to read this manual. The following items are for the care of your game:

1. Avoid subjecting the Game Pak to extreme temperature changes and shocks.

2. Do not touch the terminal connectors. Keep them safe by storing the game in the protective storage case.

3. The use of solvents, thinners, alcohol, benzene and other strong agents can damage the Game Pak.

4. Do not dismantle the Game Pak.

MERCI

d'avoir choisi Blue Shadow™ de Taito.
Avant d'entreprendre votre mission, lisez solgneusement ce manuel et gardez-le auprès de vous pour vous y reporter ultérieurement.

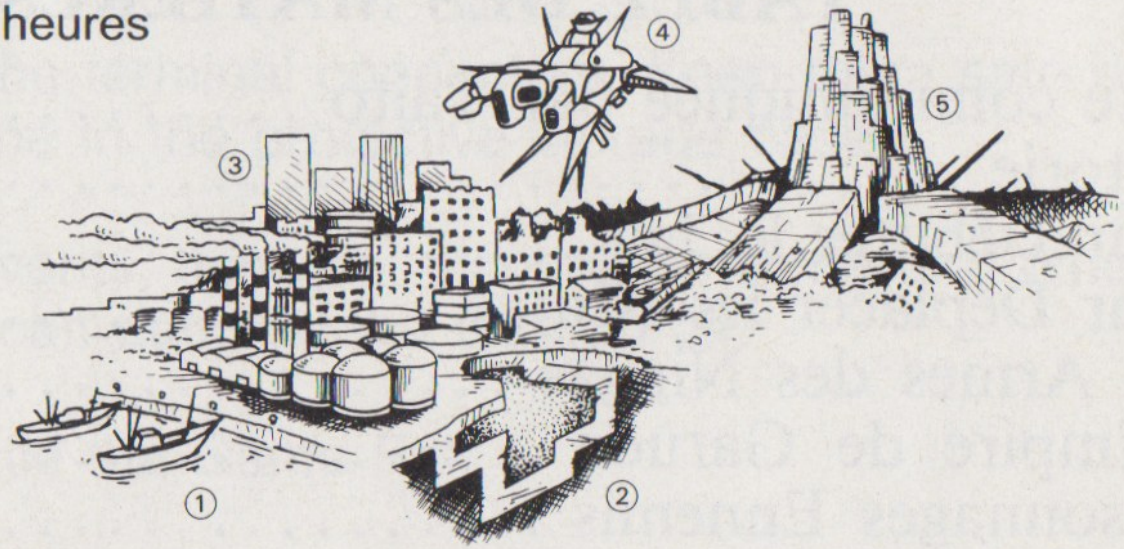
TABLE DES MATIERES

Page

Note communiquée par Taito 16
Historie 17
Pour Débuter le Jeu 18
Pour Déplacer les Ninjas 19
Les Armes des Ningas 20
L'Empire de Garuda 21
Personnages Ennemis 22
Les Articles 25

Note communiquée par TAITO

Blue Shadow de TAITO.
Nous sommes heureux et fiers de votre décision d'ajouter ce jeu vidéo à votre collection. Nous espérons que celui-ci vous apportera de nombreuses heures d'amusement...



1. Port de mer
2. Egouts souterrains
3. Les Toits de la Ville
4. Forteresse aérienne
5. L'Ultime Forteresse

Histoire

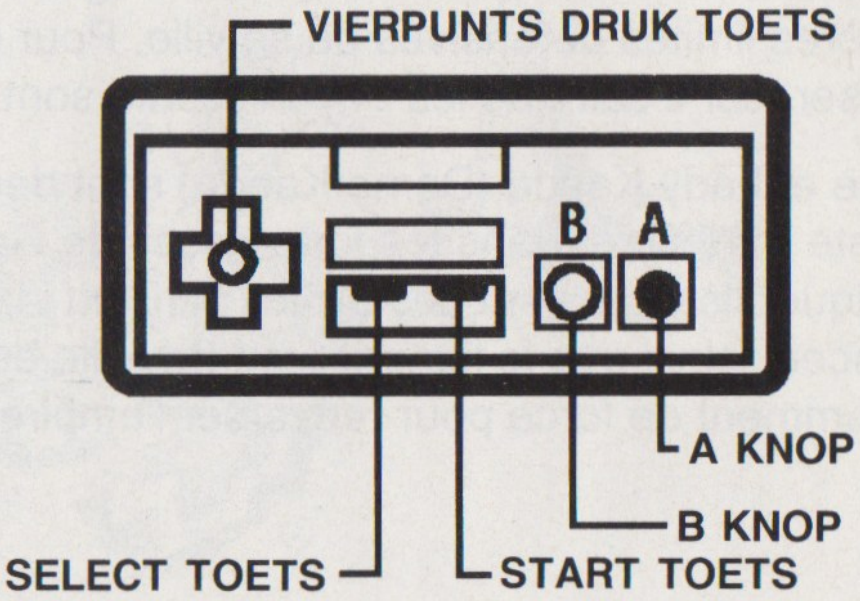
Nous sommes en l'An 2029 de notre ère, et un fou maîtrise la plus grande ville d'Amérique. L'Empereur Garuda et sa suite ont construit un bastion imprenable, un vrai monument dédié au Mal. Les forces traditionnelles ont été incapables de mettre un terme à son projet maléfique de contrôle total. Malgré tout Garuda est soucieux...

Il vient d'être informé que deux personnages ont réussi à franchir les toutes premières limites défensives de sa ville. Pour la première fois, il sent un frisson le traverser, car il sait que les envahisseurs sont des Ninjas.

Hayate et Lady Kaede (Dame Kaede) sont des ninjas du clan Iga. Leur mission consiste à s'infiltrer dans les forteresses de Garuda et à détruire son empire maléfique. Ils disposent des armes Ninjitsu : la katana (l'épée), les shurikens (étoiles de lancer), ainsi que le kusarigama (faucille et chaîne). Ensemble, ils ont suffisamment de force pour renverser l'empire.

Pour Débuter le Jeu

Insérez la cartouche de jeu dans votre console NES et mettez l'appareil sous tension. La page Titre apparaît avec l'option pour jouer seul ou avec un partenaire. Appuyez sur le bouton **SELECT** pour obtenir le jeu désiré, puis appuyez sur **START.** Dans une partie à un joueur, vous pouvez choisir entre les deux Ninjas. Dans une partie à deux joueurs, la personne ayant la manette 1 représente Hayate, la manette 2 étant attribuée à Kaede. Ces sélections étant faites, appuyer sur **START** pour commencer à jouer.



Pour Déplacer les Ninjas

Appuyez sur **GAUCHE** ou sur **DROITE** de la manette multidirectionnelle pour déplacer le personnage dans l'une ou l'autre direction. Cela est également vrai quand le personnage est en train de sauter ou de tomber.

Appuyez sur **HAUT** après avoir sauté sur un surplomb pour monter au niveau supérieur.

Appuyez sur **BAS** pour que le personnage se baisse. Cela lui permet d'éviter le tir ennemi. Appuyez sur **BAS** et sur le Bouton **A** pour faire sauter le personnage vers le bas à partir d'un niveau supérieur.

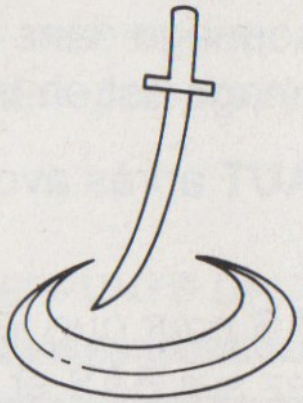
Pour se laisser tomber d'un emplacement vacillant sur un surplomb, appuyez sur le Bouton **A.**

Appuyez sur le Bouton **A** pour sauter. Plus vous appuyez longtemps sur ce bouton, plus votre personnage saute haut.

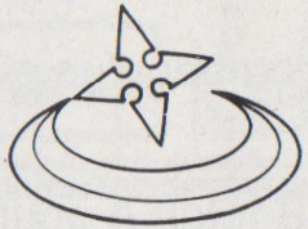
Appuyez sur le Bouton **B** pour vous servir de toutes les armes. Vous ne pouvez utiliser certaines d'entre elles qu'un nombre limité de fois. Un chiffre apparaît à l'écran pour vous indiquer combien de fois encore vous pouvez les utiliser.

Les Armes des Ninjas

KATANA (Epée) :
L'arme essentielle du guerrier ninja. C'est la première arme utilisée par le personnage dans le jeu. Il y a des objets en prime éparpillés à travers les différents niveaux qui élargissent le terrain d'attaque de cette arme.



SHURIKENS (Etoiles de lancer):
Ces puissants missiles augmentent la portée du rayon offensif du ninja. Leur nombre est limité.



KUSARIGAMA (Faucille et chaîne):
Cette arme peut être lancée vers le haut selon un angle donné ou bien être lancée tout droit. C'est l'arme idéale pour mener des attaques destructrices de longue portée.

L'Empire de Garuda

Le Port de Mer: Voyagez parmi les carcasses d'une flotte de navires abandonnés. Des ennemis sont cachés parmi les coques et la mâture de ces anciens maîtres des mers.

Les Egouts Souterrains: Progressez à travers les entrailles de la ville corrompue alors que vous menez votre combat contre les défenseurs les plus vils de Garuda. Des mercenaires surgissent des coins les plus sombres de ce souterrain cauchemardesque.

Les Toits de la Ville: Frayez-vous un chemin au sommet des gratte-ciel lors de votre lutte pour vaincre Garuda. Rencontrez le redouté Golden Samurai (Samuraï d'Or).

La Forteresse Aérienne: Echappez-vous à bord de cette plate-forme volante meurtrière. Un faux mouvement et c'est le long plongeon vers le bitume.

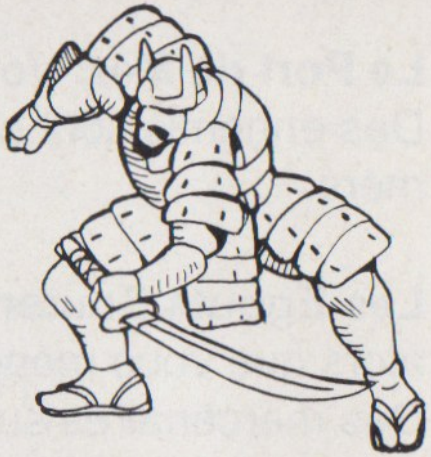
L'Ultime Forteresse: Le pire est pour la fin. Garuda, en personne, vous attend alors que vous pénétrez dans son profond sanctuaire du Mal. Les adversaires les plus endurcis ainsi que les défis les plus diaboliques vous empêchent d'atteindre le Maître du Mal.

Personnages Ennemis

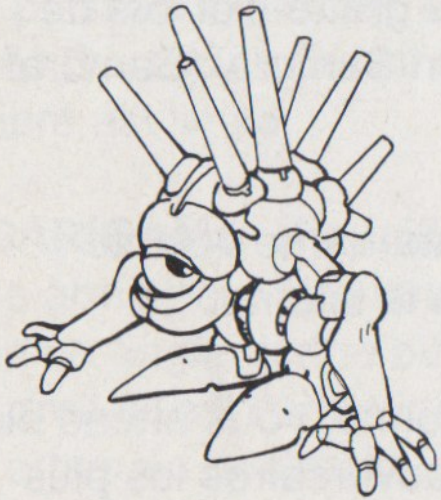
Hyperian

Slasher
(Le Balafreur)

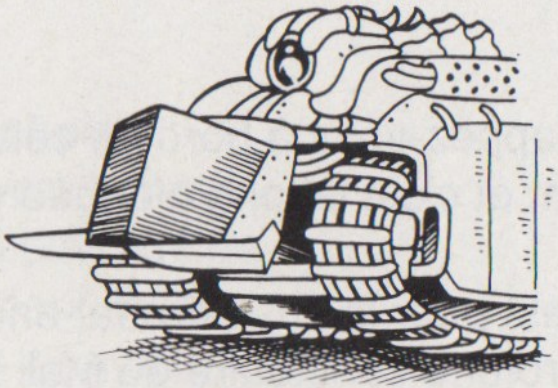
Sniper
(Le Tireur Isolé)



Golden Samurai
(Le Samouraï d'Or)



Missileman
(L'Homme Missile)



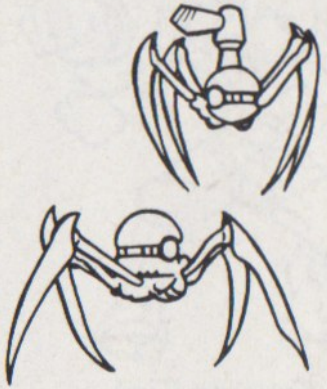
Killer-Tank
(Le Char Meurtrier)

Boomerang Master
(Le Maître du Boomerang)

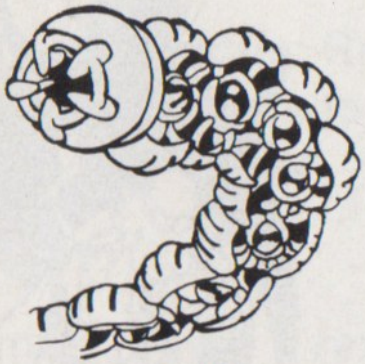
Personnages Ennemis

Palooka

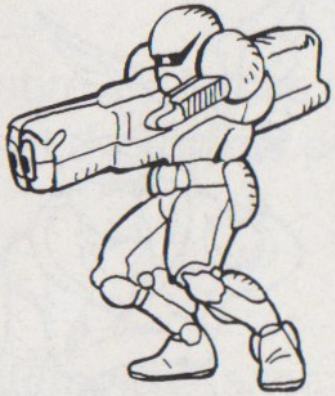
Water Ninja
(Le Ninja Aquatique)



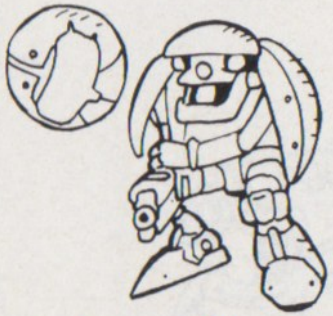
Insectoid



Eyestalker
(L'Oeil Causeur)



Cybork



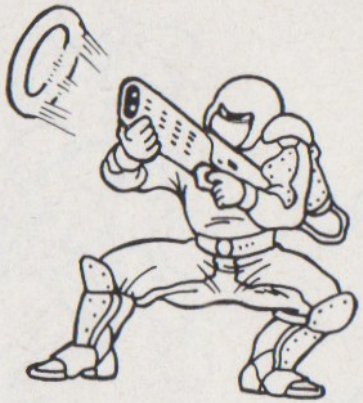
Amor-dillo

Wind Ninja
(Le Ninja Tournoyant)

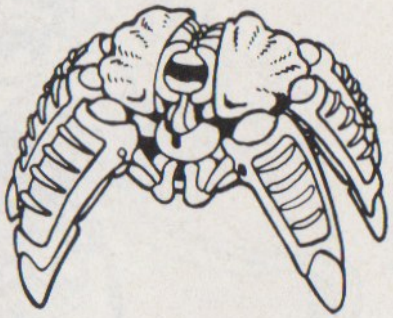
Personnages Ennemis

Power Fist
(Super Poing)

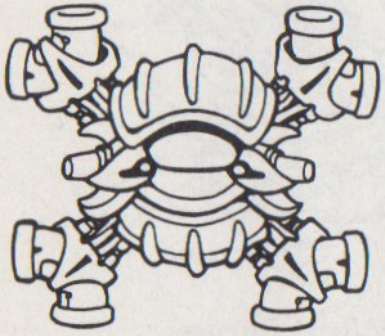
Trooper
(Le Sòldat)



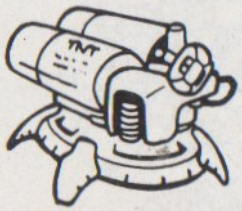
Geometron



Arakna

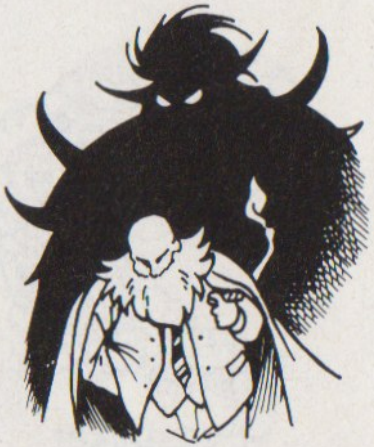


Romblast



Time Bomb
(Bombe à Retardement)

Capt. Hawk
(Capitaine Hawk)

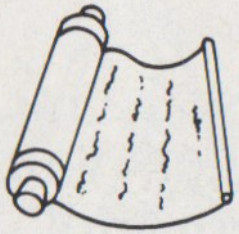


Empereur Garuda

Les Articles

Carton à objet: Cet article se trouve à tous les niveaux. Frappez-le avec votre arme pour découvrir l'objet caché à l'intérieur.

Rouleau: Augmente la portée de l'arme que vous utilisez.



Potion magique: Restaure les forces du personnage en redonnant des points perdus.

Bombe - Arme à retardement: Lancez-la sur vos ennemis pour les détruire.

HARTELIJK DANK

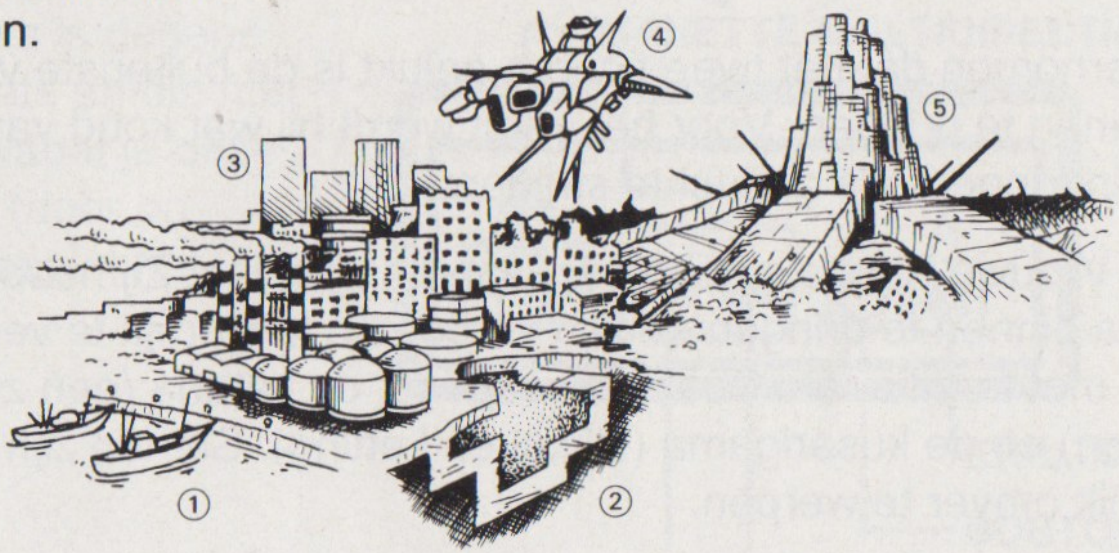
voor het kopen van Blue Shadow™ van Taito.
Lees voordat je met je missie begint deze handleiding goed door, zodat je precies weet hoe je dit spel moet spelen. Houd hem ook steeds bij de hand om er dingen in op te zoeken.

INHOUD PAGINA

Opmerkingen van Taito 27
De Achtergond 28
Hoe Je Het Spel Start 29
Hoe Je de Krijgers Bestuurt 30
De Wapens van de Krijgers 31
Het Keizerrijk van Garuda 32
Vijandelijke Figuren 33
Pagina met Voorwerpen 36

Opmerkingen van TAITO

Het doet ons veel plezier dat je je collectie videospellen hebt uitgebreid met “Blue Shadow” van TAITO. Wij hopen dat het je vele uren zal blijven boeien.



1. Zeehaven
2. Ondergrondse riolen
3. Daken van de stad
4. Luchtkasteel
5. Het laatste fort

De Achtergond

We leven in het jaar 2029 en er heerst een krankzinnige over de grootste stad van Amerika. Keizer Garuda en zijn volgelingen hebben een onneembare veste gebouwd als een monument ter ere van zijn kwade geest. Het is conventionele strijdkrachten niet gelukt zijn gemene plannen voor totale overheersing te verijdelen. Maar Garuda maakt zich zorgen...

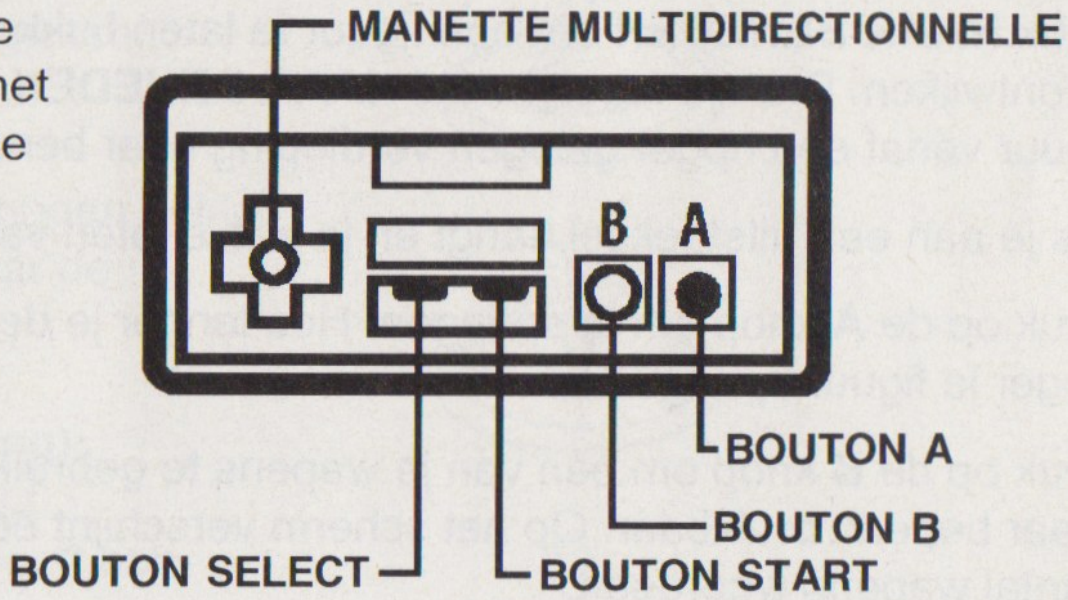
Hij heeft vernomen dat het twee figuren gelukt is de buitenste verdedigingslinies van de stad binnen te dringen. Voor het eerst wordt hij wat koud van binnen, want hij kent deze indringers als geduchte strijders.

Hayate en Vrouwe Kaede zijn krijgers van de Iga clan. Zij hebben opdracht het fort van Garuda binnen te dringen en zijn verdorven keizerrijk te vernietigen. Zij zijn gewapend met traditionele Oosterse wapens: de katana (een zwaard), de shuriken (werpsterren) en de kusarigama (sikkel en ketting). Samen zijn zij sterk genoeg om het keizerrijk omver te werpen.

Hoe Je Het Spel Start

Doe de spelcassette in je Nintendo Entertainment System en zet dit aan. In het titelbeeld kun je dan kiezen of je met één of twee spelers wilt spelen. Druk op de **SELECTKNOP** om je keus te maken en daarna op **START.**

Als je alleen speelt, kun je elk van de twee krijgers uitbeelden. Bij een spel voor twee spelers is degene met controller 1 Hayate en die met controller 2 Kaede. Nadat je deze keuze hebt gemaakt (door op **START** te drukken) begint het spel.



Hoe Je de Krijgers Bestuurt

Druk **RECHTS** of **LINKS** op de vierpuntsdruktoets en je figuur gaat die kant op, ook als hij of zij springt of valt.

Druk **NAAR BOVEN** nadat je naar een uitsteeksel bent gesprongen om naar een hoger gelegen verdieping te klimmen.

Druk **NAAR BENEDEN** om een figuur te laten bukken. Dit doe je om vijandelijk vuur te ontwijken. Druk je tegelijkertijd **NAAR BENEDEN** en op de **A** knop, dan springt je figuur vanaf een hoger gelegen verdieping naar beneden.

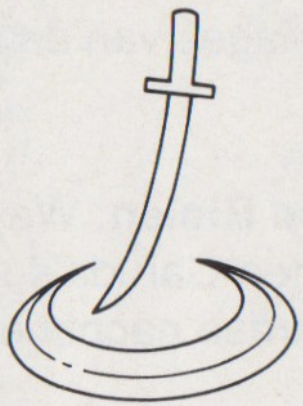
Als je aan een uitsteeksel hangt en je wilt je laten vallen, druk je op de **A** knop.

Druk op de **A** knop om te springen. Hoe langer je deze knop ingedrukt houdt, hoe hoger je figuur springt.

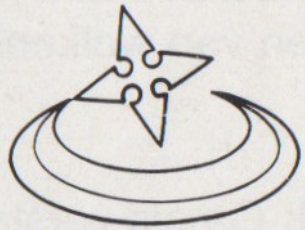
Druk op de **B** knop om één van je wapens te gebruiken. Sommigen daarvan zijn maar beperkt bruikbaar. Op het scherm verschijnt een getal dat het beschikbare aantal wapens weergeeft.

De Wapens van de Krijgers

KATANA (Het Zwaard) :
Het belangrijkste wapen van de krijger. Dit is het eerste wapen dat je figuur in het spel gebruikt. Over alle spellevels liggen bonuspunten verspreid die het aanvalsbereik van dit wapen vergroten.



SHURIKEN (Werpsterren):
Deze krachtige werpwapens verhogen het aanvalsbereik van de krijger. Maar de voorraad is beperkt.



KUSARIGAMA (Sikkel en Ketting):
Met dit wapen kan schuin en recht omhoog worden geslagen. Het heeft een groot bereik voor verwoestende aanvallen.

Het Keizerrijk van Garuda

De Zeehaven: Reis over de roestige resten van een vloot verlaten schepen. In de rompen en de stellages van deze eens zo machtige zeeschepen zitten vijanden verstopt.

De Ondergrondse Riolen: Waad door de ingewanden van de verdorven stad tijdens je strijd tegen Garuda's slijmerigste verdedigers. Vanuit de donkerste hoeken van deze onderaardse nachtmerrie duiken huursoldaten op.

De Daken van de Stad: Baan je tijdens de speurtocht om Garuda te verslaan een weg over de toppen van wolkenkrabbers. Neem het op tegen de gevreesde Gouden Samurai.

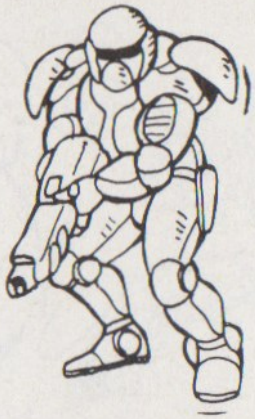
Het Luchtkasteel: Ga als verstekeling mee met dit vliegende platform van de dood. Eén foute beweging en de weg naar de straat beneden je is bijzonder lang...

Het Laatste Fort: Het ergste is tot het laatst bewaard. Garuda staat je persoonlijk op te wachten nu je zijn privé-domein van het kwaad betreedt. Tussen jou en de meester van het kwaad bevinden zich de meest geharde tegenstanders en gemeenste uitdagingen.

Vijandelijke Figuren

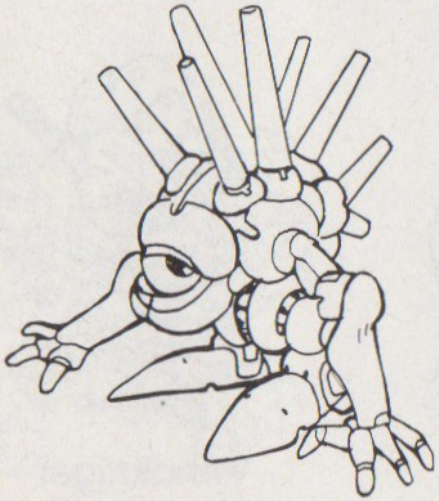
Hyperian

Slasher
(Hakker)

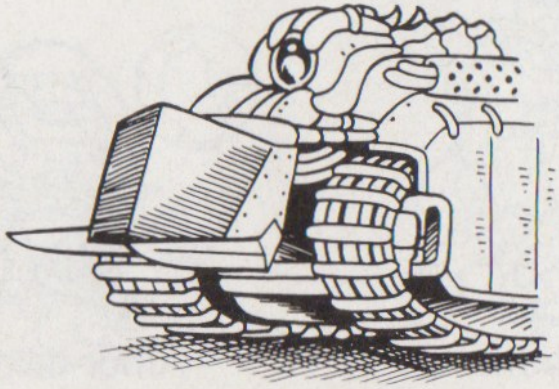


Sniper
(Sluipschutter)

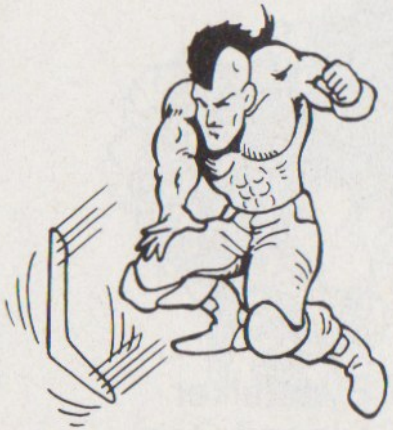
Golden Samurai
(Gouden Samurai)



Missileman
(Rakettenman)



Killer-Tank
(DodelijkeTank)

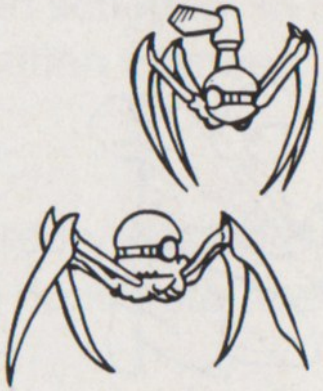


Boomerang Master
(Boemerangmeester)

Vijandelijke Figuren

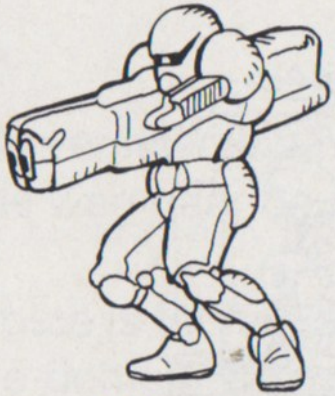
Palooka

Waterkrijger

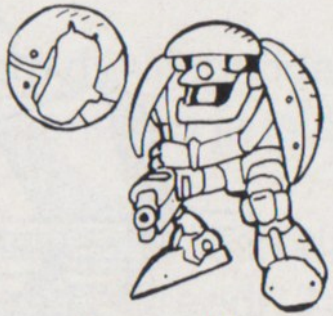


Insectoid

Eyestalker
(Sluipend Oog)



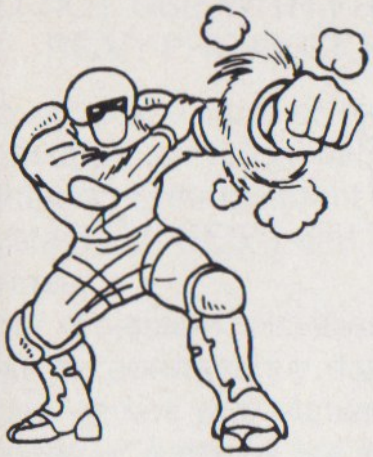
Cybork



Amor-dillo

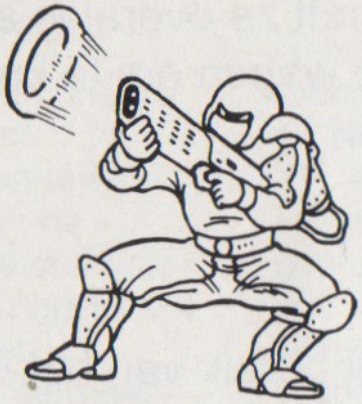
Windkrijger

Vijandelijke Figuren

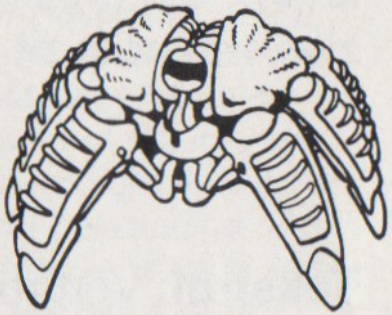


Power Fist
(Krachtvuist)

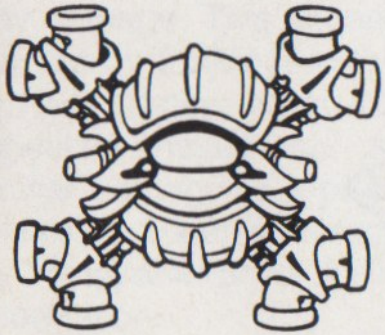
Trooper
(Soldaat)



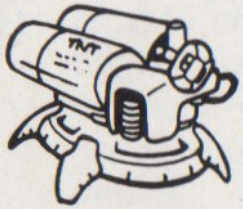
Geometron



Arakna

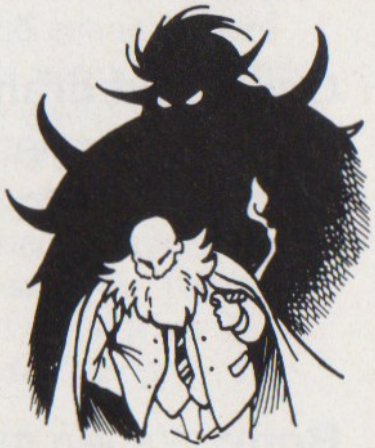


Romblast



Time Bomb
(Tijdbom)

Capt. Hawk
(Kapitein Hawk)



Emperor Garuda
(Keizer Garuda)

Pagina met Voorwerpen

Voorwerpdoos: Je vindt ze overal in alle levels. Sla erop met je wapen om te kunnen zien wat er in zit.

Tekstrol: Vergroot het bereik van het wapen dat je gebruikt.

Genezend drankje: Geeft een figuur weer nieuwe energie door de punten die verloren zijn toen hij of zij geraakt werd te herstellen.

Bom: Wapen met vertraagde actie. Gooi het naar vijanden om die te vernietigen.

⚠WARNING⚠

DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System™ ("NES") and NES games.
Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

⚠ATTENTION⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System™ (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

⚠WAARSCHUWING⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met Je Nintendo Entertainment System™ (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV biljvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zat Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie is niet verrorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI FRANCE garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, BANDAI FRANCE réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans factures ou après expiration de la durée de la garantie seront aux choix de BANDAI FRANCE, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux NINTENDO, appelez: 16 (1) 34.40.33.33 .

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

BANDAI B.V. («BANDAI») garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO GAME PAK («Cartouche») (à l'exception des accessoires de cartouches ou des accessoires de ROBOT) ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, BANDAI soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.
Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI B.V.
Nintendo Service - Monteur
Trade Mart. B.P. 271
1020 Bruxelles
BELGIQUE

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de BANDAI ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez BANDAI/Nintendo Service au no. 02/478.92.08 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

90 DAGEN GARANTIE

Nintendo Entertainment System GAME PAKS

BANDAI B.V. («BANDAI») garandeert aan de eerste consument - koper/gebruiker dat dit Nintendo Entertainment System Game Pak («Pak») (met uitzondering van Game Pak Accessoires en Robot onderdelen) gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal - of constructiefouten zal vertonen.

Indien toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 90 dagen garantie, zal BANDAI het Pak kosteloos repareren of vervangen, zulks ter harer keuze. Om van deze service gebruik te kunnen maken, retourneert u het Pak aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs aan:

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
NEDERLAND
Tel. 03402-51353

BANDAI B.V.
Nintendo Service-Monteur
Trade Mart B.P. 271
1020 Brussel
BELGIE
Tel. 02-478.92.08

Paks welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van BANDAI - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de BANDAI/Nintendo consumentendienst op tel. nummer 03402-51353 (Nederland), of 02/478.92.08 (Belgie).

Deze garantie geldt niet als het Pak beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of indien veranderingen aan het Pak zijn aangebracht na de aanschaf.

MEMO

MEMO

MEMO

10927

TAITO™

TAITO CORPORATION

Printed in Japan
Imprime au Japon